

Para ejecutar las prácticas, los distintos sistemas Unix compilan y ejecutan yacc y lex de distinta forma:

- ✓ **Lisisu02.usal.es (Silicon Graphics)**  
yacc -d calculadora.yacc  
lex calculadora.lex  
gcc -o calculadora y.tab.c lex.yy.c -ly -ll  
calculadora
- ✓ **Encina.usal.es (Sun / Solaris 8)**  
yacc -d calculadora.yacc  
lex calculadora.lex  
cc -o calculadora y.tab.c lex.yy.c -ly -ll  
calculadora
- ✓ **Tejo.usal.es (HPUX)**  
yacc -d calculadora.yacc  
lex calculadora.lex  
cc -o calculadora y.tab.c lex.yy.c -ly -ll  
calculadora
- ✓ **Lisipc (Linux RedHat 7.2)**  
yacc -d calculadora.yacc  
lex calculadora.lex  
gcc -o calculadora y.tab.c lex.yy.c -ll  
calculadora

El código lex, es el mismo en todos los casos:

```
%{
#include "y.tab.h"
extern int yylval;
}%

%%

[0-9]+      {yylval=atoi(yytext); return NUMERO;}
[ \t] ;
\n         return 0;
.          return yytext[0];

%%
```

En cuanto al código yacc, para encina y tejo, es el siguiente:

```
%token NOMBRE NUMERO

%%
instruccion: NOMBRE '=' expresion
            | expresion {printf( "%d\n", $1);}
            ;
expresion: expresion '+' NUMERO { $$ = $1 + $3;}
          | expresion '-' NUMERO { $$ = $1 - $3;}
          | NUMERO { $$ = $1;}
          ;

%%
```

En lisisu es necesario añadir el main con el <stdio.h> al principio. El resultado es el siguiente:

```
%{
    #include <stdio.h>
}%

%token NOMBRE NUMERO

%%
instruccion: NOMBRE '=' expresion
            | expresion {printf( "%d\n", $1);}
            ;
expresion: expresion '+' NUMERO { $$ = $1 + $3;}
          | expresion '-' NUMERO { $$ = $1 - $3;}
          | NUMERO { $$ = $1;}
          ;

%%

main(){ yyparse(); yylex(); }
```

Por último, en lisp (linux) habría que añadir la función yyerror para que funcionara de modo correcto.

```
%{
    #include <stdio.h>
    yyerror(char *s);
}%

%token NOMBRE NUMERO

%%
instruccion: NOMBRE '=' expresion
            | expresion {printf( "%d\n", $1);}
            ;
expresion: expresion '+' NUMERO { $$ = $1 + $3;}
          | expresion '-' NUMERO { $$ = $1 - $3;}
          | NUMERO { $$ = $1;}
          ;

%%

main(){ yyparse(); yylex(); }

yyerror(char *s) { fprintf(stderr, "%s\n", s); }
```